

Minikonventionskarte – © DBV e.V.

Name: Name:

Grundsystem: **FORUM D 2012**

1er-Eröffnungen: Mindestlänge: 1♣: 1♦: 1♥: 1♠:

1 ♣	vorbereitend, ab 13 FL (FL = Figuren- + Längenpunkte) / 12 HCP		
Antw.:	Hebungen und SA Gebote Limitbids		
1 ♦	i.d.R. 4 ⁺ er Länge (Ausnahme: 4-4-3-2 Vert.), ab 13 FL / 12 HCP		
Antw.:	Hebungen und SA Gebote Limitbids		
1 ♥	mindestens 5er Länge, ab 13 FL / 12 HCP		
Antw.:	Hebungen und SA Gebote Limitbids		
1 ♠	mindestens 5er Länge, ab 13 FL / 12 HCP		
Antw.:	Hebungen und SA Gebote Limitbids		
1 SA	in Nichtgefahr:	<input type="text" value="15 – 17 FL"/>	in Gefahr: <input type="text" value="15 – 17 FL"/>
	kleines Single möglich:	<input type="text"/>	Single Topfigur möglich: <input type="text"/>
	5-er Oberfarben enthalten:	regelmäßig: <input type="text"/>	selten: <input checked="" type="checkbox"/>
	Antw.:	2♣ = Stayman ab 9 (8 FL); 2♦/♥ = Transfer; 4♦ = 5 – 5 in Oberfarben	

2er-Eröffnungen:

2 ♣	beliebiges Semiforcing oder SA 22 – 23 FL
Antw.:	2♦ = Relay
2 ♦	beliebiges Partieforcing oder SA ab 24 FL
Antw.:	2♥ = Relay
2 ♥	Weak Two, 6er Länge mit 6 – 10 HCP
Antw.:	einfache Hebung = Sperre.; 2SA = forcing, Frage; neue F. = forcing
2 ♠	Weak Two, 6er Länge mit 6 – 10 HCP
Antw.:	einfache Hebung = Sperre; 2SA = forcing, Frage; neue F. = forcing
2 SA	20 – 21 FL, im Prinzip keine 5er Oberfarbe
Antw.:	3♣ = Stayman; 3♦/♥ = Transfer, 4♦ = 5 – 5 in Oberfarben

Besonderheiten bei Eröffnungen auf höherer Stufe:

3 SA = stehende 7er Unterfarbe ohne Seiten-Ass oder Seiten-König

Sonstige Konventionen:

--

Gegenreizung gegen natürliche Farberöffnung:

Informationskontra: ab verspricht: Oberfarben: Werte:

Farbgegenreizung auf 1er Stufe mit bis FL

Farbgegenreizung auf 2-er Stufe mit bis FL

Stil der Gegenreizung:

Weiterreizung:

1 SA Gegenreizung: Punktspanne in 2. Hand: 4. Hand:

Antw.: siehe 1 SA-Eröffnung

Sprunggegenreizung:

Gegenreizung gegen 1 SA Eröffnung:

Kontra = Strafkontra

Farbgegenreizungen sind natürlich, 11 bis 18 FL

Andere Gegenreizungen: (z.B. gegen starke ♣ oder Sperransagen)

--

Ausspiele gegen Farbkontrakte: (Änderungen ankreuzen bzw. ergänzen)

<input checked="" type="checkbox"/>	Höchste der Sequenz: AK53, KDB7, DB984, 10986	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Zweithöchste der Sequenz: AKD6, KD106, DB986	<input type="text"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	Höchste der inneren Sequenz: KB109, D1097	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Zweithöchste der inneren Sequenz: KB107, D10963	<input type="text"/>
3./5.:	<input checked="" type="checkbox"/>	4.höchste: <input type="text"/> 2./4.: <input type="text"/> Sonstiges: <input type="text"/>

Besonderheiten und Abweichungen bei SA-Kontrakten:

4. höchste (2. höchste, wenn ohne Figur)

Markierung gegen Farbkontrakte:

Positive Karte Hoch: Niedrig: Sonstiges:

Gerade Länge Hoch: Niedrig: Sonstiges:

Abwürfe:

Besonderheiten und Abweichungen bei SA-Kontrakten:

--